



## VISAGINO SAVIVALDYBĖS TARYBA

### SPRENDIMAS

### DĖL VIEŠOSIOS ĮSTAIGOS VISAGINO LIGONINĖS VALDYMO STRUKTŪROS IR PAREIGYBIŲ SĄRAŠO PATVIRTINIMO

2021 m. kovo 25 d. Nr. TS- 42  
Visaginas

Visagino savivaldybės taryba, vadovaudamasi Lietuvos Respublikos vietos savivaldos įstatymo 16 straipsnio 4 dalimi, Lietuvos Respublikos viešųjų įstaigų įstatymo 10 straipsnio 1 dalies 16 punktu, Lietuvos Respublikos sveikatos priežiūros įstaigų įstatymo 28 straipsnio 10 punktu, Lietuvos Respublikos valstybės ir savivaldybių turto valdymo, naudojimo ir disponavimo juo įstatymo 23 straipsniu, Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2007 m. rugsėjo 26 d. nutarimo Nr. 1025 „Dėl valstybės ir savivaldybių turtingųjų ir neturtingųjų teisių įgyvendinimo viešosiose įstaigose“ 2.5.1.4 papunkčiu, viešosios įstaigos Visagino ligoninės įstatų, patvirtintų Visagino savivaldybės tarybos 2020 m. lapkričio 20 d. sprendimu Nr. TS-251 „Dėl viešosios įstaigos Visagino ligoninės įstatų patvirtinimo, 47.21 papunkčiu ir atsižvelgdama į viešosios įstaigos Visagino ligoninės 2021 m. sausio 4 d. raštą Nr. (1.10E) 3-6 „Dėl VšĮ Visagino ligoninės pareigybių sąrašo papildymo“, n u s p r e n d ž i a :

1. Patvirtinti viešosios įstaigos Visagino ligoninės valdymo struktūrą (1 priedas).
2. Patvirtinti viešosios įstaigos Visagino ligoninės pareigybių sąrašą (2 priedas).

Šis sprendimas gali būti skundžiamas savo pasirinkimu Visagino savivaldybės tarybai (Parko g. 14, 31140 Visaginas) Lietuvos Respublikos viešojo administravimo įstatymo nustatyta tvarka arba Lietuvos administracinių ginčų komisijos Panevėžio apygardos skyriui (Respublikos g. 62, 35158 Panevėžys) Lietuvos Respublikos ikiteisminio administracinių ginčų nagrinėjimo tvarkos įstatymo nustatyta tvarka arba Regionų apygardos administracinio teismo Panevėžio rūmams (Respublikos g. 62, 35158 Panevėžys) Lietuvos Respublikos administracinių bylų teisenos įstatymo nustatyta tvarka per vieną mėnesį nuo jo paskelbimo arba įteikimo suinteresuotam asmeniui dienos.

Savivaldybės meras

Erlandas Galaguz